



ACCIÓN FORMATIVA VIRTUAL

LA GAMIFICACIÓN COMO ESTRATEGIA PARA APOYAR LA PRÁCTICA DOCENTE

Del 22 de enero al 9 de febrero de 2024

Instructor: Elias Fuentes Aguilar

Propósito: El participante identificará los aspectos conceptuales, pedagógicos y didácticos de la gamificación, así como algunas aplicaciones gratuitas que puede utilizar para gamificar su aula e innovar su práctica docente.

Código QR
para inscripción:



Link de inscripción:

<http://www.siaf.dfie.ipn.mx/link?key=27ddc063>



Informes o dudas en
el departamento de
innovación educativa

